

OWNER'S MANUAL

US PATENTS PENDING

Contains:
- Safety Information
- Warranty Information
- Operating Instructions
- Annotated Diagram
- Trouble Shooting Guide

⚠ This safety alert symbol indicates important safety messages in this manual. When you see this symbol, be alert to the possibility of personal injury and carefully read the message that follows.

⚠ WARNING: DO NOT LOOK DOWN THE BREACH OR BARREL OF THE MARKER WHILE GAS SOURCE IS ATTACHED. WHEN PROPERLY INSTALLED THE BARREL PLUG PROTECTS YOU AND EVERYONE WITHIN RANGE. USE THE BARREL PLUG WHENEVER YOU ARE NOT ACTIVELY ENGAGED IN A PAINTBALL GAME.

⚠ WARNING: THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL USE MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE, 14 YEARS OLD TO USE WITH ADULT SUPERVISION, OR 10 YEARS OLD TO USE ON PAINTBALL FIELDS MEETING ASTM-STANDARD F1777-02. READ OPERATION MANUAL BEFORE USING.

⚠ WARNING: NEVER SHOOT AT ANYONE WITHOUT PROPER PROTECTIVE EQUIPMENT FOR EYES, EARS, THROAT AND HEAD, WHICH MUST BE WORN AT ALL TIMES. EYE PROTECTION MUST BE DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL USE. FAILURE TO FOLLOW THESE SAFETY PRECAUTIONS MAY RESULT IN BODILY INJURY INCLUDING BLINDNESS AND DEAFNESS.

Welcome to the JT® Tactical team and thank you for purchasing this high quality JT® paintball marker.

We at JT® stand committed to providing you with the best product and service available. Your new marker is designed and manufactured to provide ease of maintenance with trouble free performance. We ask that you read this manual to obtain the maximum enjoyment and safety of your purchase.

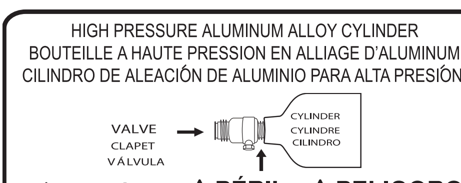


Call 1-800-755-5061 or visit our web site at www.jt.com/service if you should need an Illustrated Parts List.

⚠ RULES OF SAFE PAINTBALL MARKER HANDLING

1. Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs.
2. Never shoot a person who is not wearing proper protection.
3. Treat every paintball marker as if it were loaded.
4. Never look down the barrel of the marker.
5. Never point the paintball marker at anything you don't wish to shoot.
6. Keep the paintball marker on safe until ready to shoot.
7. Keep the barrel plug in the paintball marker's muzzle when not shooting.
8. Always remove gas source before disassembly.
9. Store the paintball marker unloaded and degassed in a locked place.
10. Follow warnings listed on gas source for handling and storage.
11. Never use anything other than .68 caliber paintballs.
12. Do not shoot fragile objects such as windows.
13. Paintballs may cause staining of some porous surfaces such as brick, stucco and wood.
14. Always measure velocity before playing paintball.
15. Never shoot at velocities in excess of 300 feet per second.
16. Never engage in vandalism.
17. Do not use marker for drive-by shootings.
18. Do not modify your marker's pressurized air system or cylinder in any way.

HIGH PRESSURE ALUMINUM ALLOY CYLINDER
BOUTEILLE A HAUTE PRESSION EN ALLIAGE D'ALUMINUM
CILINDRO DE ALEACIÓN DE ALUMINIO PARA ALTA PRESIÓN



⚠ DANGER ⚠ PÉRIL ⚠ PELIGORO

The cylinder can fly off with enough force to kill if the valve unscrews from the cylinder.

- STOP if valve starts to unscrew from the cylinder. Screw it back on and take it to a trained person for repair.

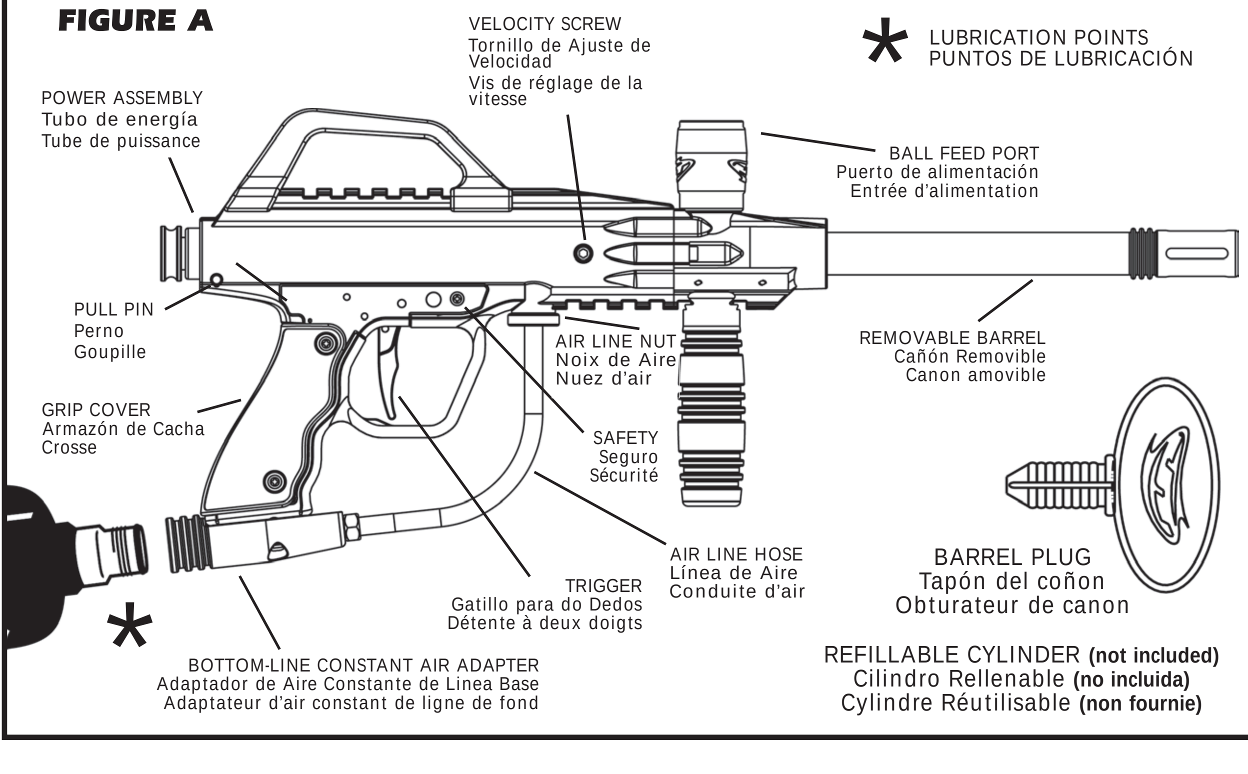
EXPLOSION HAZARD: Improper use, filling, storage or disposal may result in property damage, serious personal injury, or death.

- This cylinder must be filled only by properly trained personnel in accordance with CGA Pamphlets P-1, C-6, G-6.3 and AV-7 available from the Compressed Gas Association. 4221 Walney Rd.,Chantilly, Virginia 20151-2923.
- Valves must be installed and removed only by trained personnel.
- Do not overfill cylinder. Do not exceed the pressurized rating stamped on your cylinder.
- Do not expose to temperatures exceeding 130˚F when pressurized.
- Do not use caustic cleaners or strippers.
- Do not modify this cylinder or valve in any way.
- Cylinder will be destroyed if exposed to fire or heated to a temperature exceeding 350˚ F.
- Keep cylinder out of reach of children.

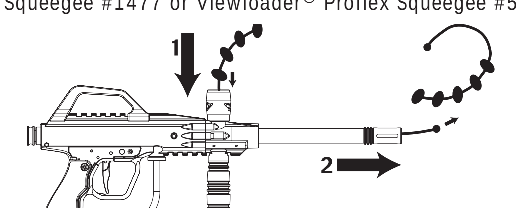


JT USA® LLC.
PO Box 1956 Rogers, AR 72757
www.jtusa.com

Part No.142511-000 09/06



Use a barrel squeegee to clean broken paintballs from your marker's barrel. We recommend the Brass Eagle® Combo Barrel Squeegee #1477 or Viewloader® Proflex Squeegee #5012.



DO NOT RETURN THIS MARKER TO YOUR RETAILER.
FOR ASSISTANCE CALL 1-877-877-GAME (4263).

WARRANTY INFORMATION

WARRANTY: LIMITED 90 DAY WARRANTY (ORIGINAL PURCHASE RECEIPT REQUIRED)

For 90 days from date of purchase, JTUSA® will repair or replace this marker free of charge if defective in material or workmanship. This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which may vary from state to state. Service is available from authorized JTUSA Service Centers. A list of these is available at JTUSA's website at www.jtusa.com or by calling JTUSA® at 1-800-755-5061. These Service Centers generally offer the quickest service.

If you would rather return your marker to JTUSA® please call customer service at 1-800-755-5061 for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.)

Do not return any products via non-trackable services such as regular mail or parcel post. Such products may become lost and JTUSA® Inc. will not be responsible for replacement.

PAINTBALL MARKERS OUT-OF-WARRANTY

Authorized Service Centers will gladly repair any markers out of warranty for a nominal charge to cover parts and labor. Repairs made by Service Centers will usually be faster and less expensive than those sent back to the factory. Go to www.jtusa.com/service for service center locations near you. Prior to shipping out of warranty markers, you must first call customer service at 1-800-755-5061 for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.) Any out of warranty Marker returned to JTUSA® must be shipped prepaid and include the repair fee. Please call the Customer Service number for current repair fees. JTUSA® will repair or replace the marker with a reconditioned unit of the same model. If payment is not included, you will be billed for the repair fee plus a $4.00 invoicing fee. Upon receipt of payment, the marker or its replacement will be shipped to you. In the event that the marker includes no means of contacting the sender or no payment for repairs is received within 60 days of billing, the ownership of the marker will be forfeited and it will be disposed of at the discretion of JTUSA® LLC.

SPECIAL INSTRUCTIONS

Maintenance/Operation

Follow all procedures listed in this manual. In addition, periodically check the steel braided hose assembly for leaks or fraying.

Safety

Do not allow the steel braided hose to be pinched in any way. The hose is durable but is not intended to act as a trigger guard.

NOTE: Follow the "Unloading your Marker" instructions in this owner's manual.

FIELD STRIP GUIDE

Bolt and Striker Removal

STEP 1. EYE PROTECTION:
Make sure everyone within range (200 yards) is properly protected from paintball impacts.
STEP 2. Remove gas supply from marker.
STEP 3. Make sure cocking bolt is in the forward position. Pull trigger to release if necessary.
STEP 4. Remove threaded Air-line hose connector (Figure A) and 1/8 hex valve set screw. (Figure J)
STEP 5. Adjust the 1/8 th hex velocity screw outward until the screw clears the receiver body (Figure B), Remove Quick Pull Pin, Powertube Assembly, connecting rod and Bolt (Figure B.) Note: Use caution when removing as all parts are under spring tension.

FIELD STRIP REASSEMBLY

Follow the steps above in reverse order. Lubricate all wear points and o-rings with minerial oil only.

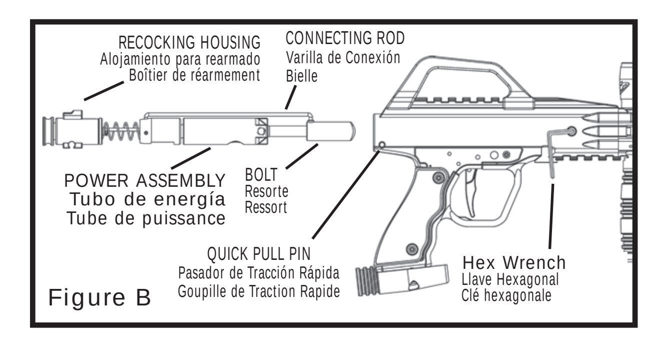


Figure B

POWERTUBE REPLACEMENT

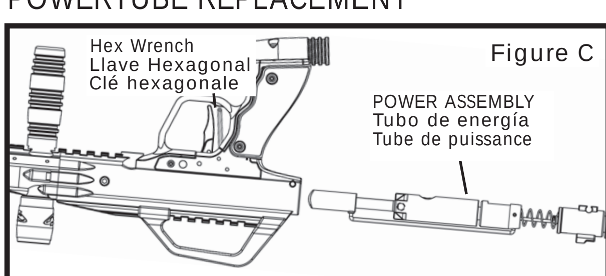


Figure C

STEP 1. Follow Steps 1-5 of Field Strip Guide.
STEP 2. Reassemble the Powertube Assembly, connecting rod and Bolt per the exploded diagram (Figure B) Note: Inspect and lubricate o-rings and bolt with approved lubricant before reassembly. Should the striker o-ring show wear or damage replace (use JT Repair kit 0852-00)

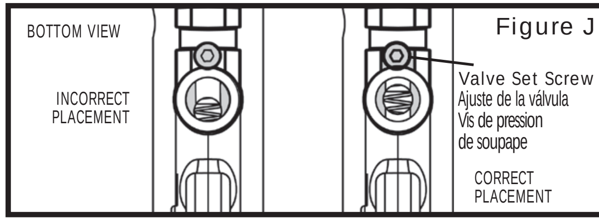


Figure J

STEP 3. Insure airline is clear of receiver body. Insert hex key as shown in (Fig C) to hold sear down during reassembly. If you do not have the hex key then pull trigger 3 times during reassembly to seat power tubes assembly. Turn marker upside down and reassemble as shown in (Fig C). Note: Insure valve set screw is reinstalled and tightend till completely seated in valve hole. (See Fig. J)
STEP 4. Reassemble Quick pull pin into receiver. Check valve placement, check valve set screw (Fig J) installation and then reattach the airline nut.
STEP 5. Attach barrel plug.
STEP 6. Without air source attached cock and cycle marker to check for function.
STEP 7. Cock marker to seal valve. To insure airline nut is completely seated, turn clockwise till tight. A

DISASSEMBLY / CLEANING OF BALL DETENT

STEP 1. Follow "Unloading Your marker" procedure in this owners manual

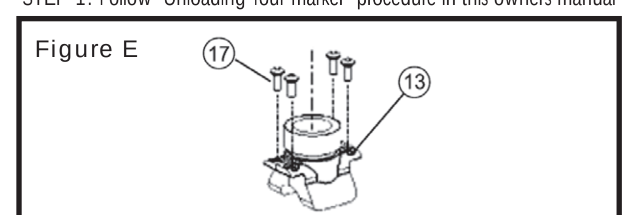


Figure E

STEP 2. Remove 4 screws from straight or angled feed port adapter.
STEP 3. Ball detent blade can be cleaned through adapter opening.

DO'S AND DON'TS OF CARE AND MAINTENANCE

Note: Any cosmetic or mechanical changes to product will void warranty. Follow these easy points to keep your marker in top shape for years to come.

DO'S

- DO read owners manual thoroughly before using marker and for complete disassembly and cleaning instructions.
- DO lubricate o-rings using 3 drops of mineral oil in the ASA adapter with each change of gas source (tank), or marker will dry out and cause it to not recock after the first shot or after rapid firing.
- DO familiarize yourself with the parts drawing prior to any disassembly.
- DO put marker parts on cloth to avoid losing parts or parts falling down onto dirt or sand when disassembling,
- DO lubricate o-rings with mineral oil immediately after cleaning. See (Fig. F) for lubrication points.

DON'TS

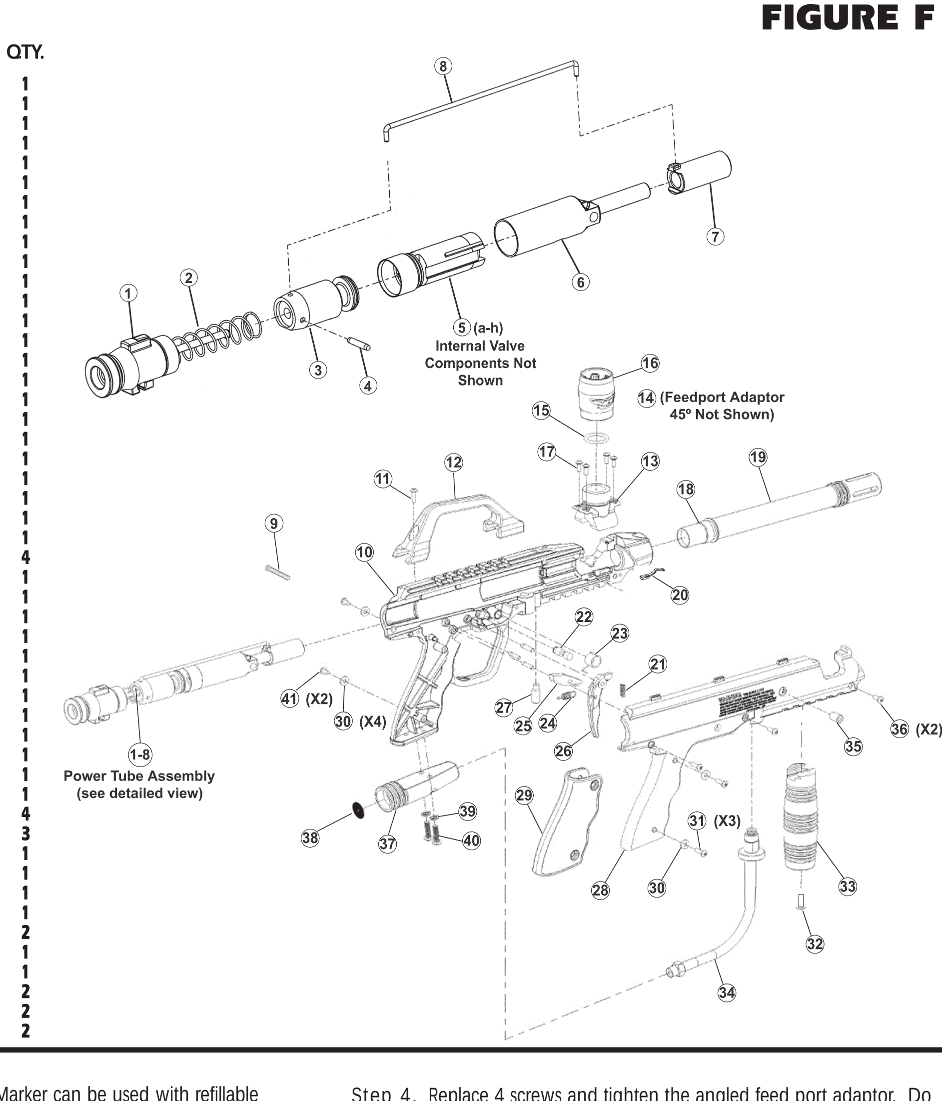
- DON'T return this marker to retailer. Call 1-800-755-5061.
- DON'T DISASSEMBLE marker if you are unfamiliar with marker maintainence. (Call customer service at 1-800-755-5061 or visit our website at www.JTUSA.com/service for assistance).
- DON'T use lubricants other than mineral oil. (For questions about proper lubricants consult the web page or customer service at 1-800-755-5061)
- DON'T immerse marker in water. (Marker parts may be cleaned by wiping with a soft cloth or paper towel).

OPERATING INSTRUCTIONS

⚠ WARNING: Be sure the paintball marker is always pointed in a safe direction. Read the following operating instructions and WITHOUT LOADING ANY PAINTBALLS proceed several times through the operating steps with your paintball marker (dry fire the paintball marker at a safe target) so that you will be able to operate the marker properly and safely.

STEP 1. EYE PROTECTION: Make sure everyone within range (200 yards) is properly protected from paintball impacts.
STEP 2. PUT ON "SAFE". Push safety from left to right; no red band showing. Make sure barrel plug is placed securely in muzzle of marker.
STEP 3. COCK: Cock marker by pulling cocking handle fully back until locked in rear position. This marker is a semi-automatic marker, which will re-cock itself after firing when working properly.

KEY DESCRIPTION CLAVE DESCRIPCIÓN NUMÉRO DESCRIPTION		QTY.
1.	Recocking Assembly	1
2.	Spring - Striker	1
3.	Hammer Assembly	1
4.	Pin Hammer (Brass)	1
5.	Valve Assembly	1
5a.	Valve Body	1
5b.	O-Ring-Valve (Black)	1
5c.	Seat - Valve	1
5d.	O-Ring, Valve Seat (Blue)	1
5e.	Valve Stem Assembly	1
5f.	Spring - Valve	1
5g.	O-Ring (Natural)	1
5h.	Plug-Valve	1
6.	Valve Sleeve Molded	1
7.	Bolt	1
8.	Linkage Arm	1
9.	Pin - Field Strip	1
10.	Frame Assembly	1
11.	Screw #8-32	1
12.	Handle	1
13.	Feedport Adaptor	1
14.	Feedport Adaptor 45 Degree	1
15.	O-Ring Feedport	1
16.	Feedport Assembly (Black)	1
17.	Screw #6-32	4
18.	O-Ring - Barrel	1
19.	Barrel Assembly	1
20.	Ball Stop	1
21.	Spring - Trigger	1
22.	Safety	1
23.	Spring, Safety	1
24.	Spring - Sear	1
25.	Sear	1
26.	Trigger Assembly	1
27.	Screw - Set Valve	1
28.	Frame	1
29.	Cover - Grip	1
30.	Washer - Grip	4
31.	Screw #6-32	3
32.	Screw #10-32	1
33.	Fore-Grip	1
34.	Air Line Assembly	1
35.	Screw - Velocity Adjust	1
36.	Screw #6-32	2
37.	Adaptor - ASA (Bottomline)	1
38.	Screen Filter	1
39.	Lockwasher #10	2
40.	Screw Socket	2
41.	Screw #6-32	2



STEP 4. ATTACH GAS SOURCE: Marker can be used with refillable compressed air/N2 cylinder from JT or WGP . This cylinder is not included with marker. (RECOMMEND refillable cylinder JT Tactical 20oz or Brass Eagle® 9, 14, 20 oz Co2 cylinders.)
NOTE: Add 3 drops of mineral oil to the ASA adapter prior to attaching the refillable cylinder. Check the website at: www.jtusa.com/service for approved lubricants.
STEP 5. LOAD PAINTBALLS:
A) Insert loader (not included with all packaging) into ball feed port (Fig G) on the marker. To remove twist and pull upward quickly.

NOTE: The loader to ball feed port fit is purposely tight. (RECOMMEND Viewloader® Quantum™, eVLution II™ or Revolution™ electronic loader)

Figure G(a)

Figure G(b)

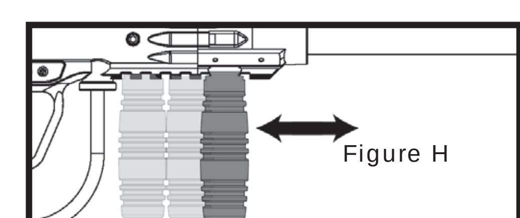
B) Pour paintballs into loader. NOTE: Paintballs are gravity fed from loader to the marker each time the trigger is pulled. Too rapid a rate of fire, broken balls or too many balls in loader may cause subsequent balls to break and will adversely affect the paintball marker's accuracy. Use a squeegee to clean inside the paintball marker's barrel. (RECOMMEND Brass Eagle®, Viewloader®,JT®, or WGP® brand .68 caliber paintballs.) Paintballs should be stored in a cool, dry place in sealed plastic bags.Do not subject to freezing, excessive heat, humidity or store in direct sunlight. These conditions may cause ball breakage and/or poor feeding.
STEP 6. Remove barrel plug and take off safe by pressing safety from right side of paintball marker until red band is showing.
STEP 7. VERIFY VELOCITY: Verify that the paintball velocity is below 300 feet per second or less if required by playing field. Velocity may be adjusted by turning the velocity adjustment screw (See Fig B) Using a 5/32nd allen key (included) turn screw clockwise to decrease velocity and counterclockwise to increase velocity.
STEP 8. FIRE: Paintball marker is now ready to fire. Push safety left till red band is showing, the paintball marker is now ready to fire.

SPECIAL FEATURES OF THIS MARKER

FEED NECK ROTATION- Rotating feed neck allows line of sight shooting for left or right hand shooters. Your Tac-5M marker feed system can be configured 3 different ways, vertical (factory assembly) feedport to the left or right (required angled adaptor is supplied). (See Figure E)
Step 1. Follow "unloading your marker" procedure in this owner's manual.
Step 2. Remove the 4 screws from straight feed port adaptor. (Fig. E)
Step 3. Install angled adaptor in either right or left offset position.
Step 4. Replace 4 screws and tighten the angled feed port adaptor. Do not overtighten screws.

GORILLA GRIP FEED NECK- The Gorilla Grip feedport is a self-sizing feedport which fits most loaders available today. With its extra firm grip on the loader, the loader will stay secure to the marker in the roughest playing conditions.

ADJUSTABLE FOREGRIP- The grip is repositionable for length (Fig H) and is designed to improve your grip on the marker during moving and shooting.


Figure H

DUAL RAIL SYSTEM- The rail system is for use with 3/8th dove tail and 7/8th (Picanny style) rail accessories. The 3/8 th system is commonly used for .22 and airgun type accessories. The 7/8th Picanny style is use with military and large caliber firearms type accessories. Note: Check all local, state and federal laws, as well as with field owners to make sure your marker accessories are suitable for paintball play. These accessories may include tactical flashlights, sighting systems, bipod, foregrip and carry handle.

⚠ WARNING: Never shoot at anyone without proper protective equipment for eyes, which must be worn at all times. Eye protection must be designed specifically for paintball use. Failure to follow these safety precautions may result in bodily injury including blindness and deafness.

⚠ WARNING: All paintball markers are considered to be loaded until demonstrated to be unloaded by following the steps for unloading your marker.

UNLOADING YOUR MARKER

Do not store or transport your marker with gas source/tank attached. Do not store or transport your marker in the cocked position

⚠ WARNING: Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs while unloading your paintball marker.

STEP 1. Make sure barrel plug is securely in barrel.
STEP 2. Put Marker on safe. (Push left to right)
STEP 3. Remove loader.
STEP 4. Turn marker upside down to remove paintballs from feed port.
STEP 5. Remove barrel.
STEP 6. Point marker toward ground in a safe direction and fire several times to insure it is completely unloaded. Put marker back on safe.
STEP 7. Remove gas source.
STEP 8. Use squeegee to dislodge any paintballs from barrel and replace barrel plug.
STEP 9. Replace barrel. Do not unload your marker indoors.

⚠ WARNING: Do not look down the breach or barrel of the marker while gas source is attached. When properly installed the barrel plug protects you and everyone with in range. Use the barrel plug whenever you are not actively engaged in a paintball game.
Proper installation of barrel plug. (Fig I).

TROUBLESHOOTING GUIDE

PROBLEM	CAUSE	CURE
Gas Leaks from Cylinder Connection	Damaged Cylinder O-ring	Replace O-ring
Gas Leaks from Inside Barrel	Damaged Valve Seal	Replace Valve Stem Assembly
Marker Fails to Discharge	Marker Wasn't Cocked	Cock Marker Before Firing
	Lack of Gas Pressure	Refill Cylinder
	Lack of Lubricant or Paintball Debris	Refer to Field Strip Guide Section
	Gas Source Not Fully Engaged	Screw Gas Source into Bottom Line Constant Air Adapter.
Marker Fails to Recock	Damaged Striker O-ring	Replace Striker O-ring
	Lack of Gas Pressure	Refill Cylinder
Rapid Fire or Mechanism Sticks or Hangs Up	Broken Shell	Clean Mechanism
	No Lubrication	Lubricate Bolt and Striker
Broken Paintballs	Excessive Paint Buildup in Barrel	Squeegee out paintball particals from barrel
	Defective Paintballs	Replace Paintballs

Additional Troubleshooting Tips, Repair Kit and Parts Exploded view are available on our website at: www.jtusa.com/service.

The JT Repair Kit #0852-00 is available at your local retailer or on our website at: www.JTUSA.com

International Service Center List
List de Centre de Service Après-Vente International
Lista de Centros de Servicio Internacionales

Canada: Kolder Canada 905.775.9191 sales@koldercanada.com Western Europe: Sport Attitude 33.02.4348.5012 eric.paint@europarm.fr	Central and Eastern Europe: CMC Sport GmbH 49.6031.73.75.0 techcenter@ maxs-sport.com South America: Mercenarios Brazil 11.3871.1468 mercenarios@ mercenarios.com.br	Mexico & Central America: Xtreme Planet 55.5290.8190 servicio@ xtremeplanet.com South Africa: Paintball City 27.11.828.7583 tech@paintballcity.co.za New Zealand: Kilwell Sports 07.345.9094 sports@kilwell.co.nz

Manual del Usuario del Tac 5 Recon y Qué Hacer y Qué No Hacer Durante el Cuidado del Marcador

Contiene:

- Información de Seguridad
- Garantía
- Diagrama
- Instrucciones de Funcionamiento
- Guía para Resolver Problemas

Este símbolo de alerta indica importantes mensajes en este manual. Cuando usted vea este símbolo, esté alerta a la posibilidad de lesiones y lea con cuidado el mensaje que sigue.

ADVERTENCIA: NO MIRE HACIA LA ABERTURA O EL CAÑÓN DE SU MARCADOR MIENTRAS ESTÉ ACOPLADO EL SUMINISTRO DE GAS. EL TAPÓN DEL CAÑÓN, CUANDO ESTÁ ADECUADAMENTE INSTALADO, LE PROTEGE A USTED Y A CUALQUIERA QUE SE ENCUENTRE DENTRO DEL RADIO DE ACCIÓN. UTILICE EL TAPÓN DEL CAÑÓN SIEMPRE QUE NO SE ENCUENTRE ACTIVO EN UN JUEGO DE PAINTBALL. INSTALACIÓN APROPIADA DEL TAPÓN DEL CAÑÓN. (FIGURA I)

ADVERTENCIA: ESTE NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR LESIONES DE GRAVEDAD O INCLUSIVE LA MUERTE. PROTECCIÓN PARA EL JUEGO DE PAINTBALL DEBERÁ SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL PERÍMETRO DE ALCANCE DEL JUEGO. SE RECOMIENDA QUE LA PERSONA QUE COMPRE EL PRODUCTO SE POR LO MENOS DE 18 AÑOS DE EDAD, 14 AÑOS CON LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO, O DE 10 AÑOS SI ES USADO DENTRO DE UNA CANCHA QUE CUMPLA CON LAS NORMAS ASTM-STANDARD F1777-02. LEA EL MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE USAR.

ADVERTENCIA: NUNCA DISPARE A NADIE QUE NO ESTÉ CUBIERTO CON EQUIPO DE PROTECCIÓN APROPIADO PARA OJOS, OÍDOS, GARGANTA Y CABEZA, ESTE EQUIPO DEBERÁ SER USADO TODO EL TIEMPO. LA PROTECCIÓN PARA LOS OJOS DEBERÁ SER DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA EL USO DE PAINTBALL. EL FALLAR EN SEGUIR ESTAS PRECAUCIONES DE SEGURIDAD PUEDE RESULTAR EN LESIONES DE GRAVEDAD O INCLUSO CEGUERA Y SORDERA.

Bienvenidos al equipo de JTUSA® y gracias por comprar esta pistola marcadora de Paintball de gran calidad.

Nosotros en JTUSA® nos comprometemos en proveerlo con el mejor producto y servicio posibles. Su modelo está diseñado y fabricado para un fácil mantenimiento y un funcionamiento libre de problemas. Le aconsejamos que lea este manual para obtener la seguridad y disfrute del producto.

Llame al 1-800-755-5061 o visite nuestro website www.jtusa.com/service si necesita lista ilustrada de partes.

REGLAS PARA EL MANEJO SEGURO DE SU PAINTBALL

1. Siempre utilice protección adecuada para ojos, cara y oídos diseñada especí ficamente para detener la munición paintball.
2. Nunca le dispare a una persona que no tenga la pro tec ciónde seguridad adecuada.
3. Maneje siempre cada pistola de Paintball como si estuviera cargada.
4. Nunca mire por el cañón del marcador.
5. Nunca apunta su pistola a lo que no quiera disparar.
6. Mantenga la pistola con seguro hasta que esté listo para disparar.
7. Mantenga el cañón de la pistola con su tapón cuando no esté usando.
8. Remueva siempre la fuente de gas antes de desarmar.
9. Guarde bajo llave su pistola de paintball descargada de gas y de munición.
10. Siga las instrucciones de seguridad de la fuente de gas para su manejo y almacenamiento.
11. Nunca use nunca nada que no se munición paintball de calibre .68
12. Nunca dispare a objetos frágiles tales como ventanas.
13. La munición paintball puede causar manchas en superficies porosas tales como ladrillo, madera o estuco.
14. Siempre mida la velocidad antes de empezar a jugar paintball.
15. Nunca dispare a velocidades en exceso a 300 pies (90 m) por segundo.
16. Nunca se involucre en vandalismo.
17. No utilice el marcador para tirar al pasar manejando.
18. No modifique en ninguna forma el sistema de aire a presión de su marcador o cilindro.

Le cylindre peut s'envoler avec assez de force si la valve du cylindre se dévisse, ce qui peut mener à la mort. Arrêtez si la valve commence à se dévisser du cylindre. Revissez la et amenez le à un expert pour la reparation.

DANGER D' EX PLOSION: l'usage incorrect, le remplissage, l'emmagasinage ou la disposition incorrecte peuvent aboutir aux dommages de propriété, des blessures sérieuses ou la mort.

- Ce cylindre doit être rempli seulement par unpersonnel qui a reçu la formation nécessaire en référence des brochures CGA P-1, C-6, G-6.3 et AV-7 disponible de 'Association de Gaz Comprimés. 4221 Walney Rd., Chantilly,Virginia 20151-2923
- Les valves doivent être installées et enlevées seulement par le personnel entraîné.
- Ne jamais remplir le cylindre en excès. Ne dépassez pas la pression ndiquée sur votre Cylindre.
- Si pressurisé n'exposez pas aux températures dépassant 130 degrés F.
- N'utilisez pas des moyens de nettoyage caustiques ou détachant depeinture.
- Ne modifiez d'aucune façon ce cylindre ou cette valve.
- Le Cylindre doit être détruit si exposé aux feu, ou chauffé à une température qui dépasse 350 degrés F.
- Garder le cylindre hors de la portée dts.

Use un cronógrafo para asegurar que la velocidad del marcador es precisa. Para verificar la velocidad se recomienda Viewloader® en el cronógrafo del cañón #7815. Use un limpiador de cañón para limpiar los fragmentos o residuos de munición. Nosotros recomendamos el Juego de Limpiador de Cañón #1477 Squeegge de Brass Eagle® ó Viewloader® Proflex Squeegee #5012.

NO LO DEVUELVA AL VENDEDOR MINORISTA.

LLAME AL, 1-800-755-5061 INFORMACIÓN DE GARANTÍA

GARANTÍA: GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS (SE REQUIERE PRESENTACIÓN DE RECIBO DE COMPRA ORIGINAL)

En los primeros 90 días de la compra, JTUSA® reparará o reemplazará este marcador sin cargo alguno si se encuentra defectuoso en el material o fabricación. Esta garantía le otorga a usted derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos los cuales pueden variara de estado a estado. Servicio al producto es disponible por centros de servicio autorizados Viewloader®. Una lista de éstos puede ser encontrada en el ele website- www.jtusa.com o llamando a JTUSA® al número 1-800-755-5061 Estos centros de servicio por lo general le ofrecen el servicio más rápido. Si usted prefiere regresar su producto directamente a JTUSA® llame a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-755-5061 para recibir un número de autorización y dirección de retorno. (Para ser aceptado, el número deberá estar visible en el exterior del paquets de embarque.)

No regrese ningún producto a través de correo común y corriente.Tales productos pueden perderse y JTUSA® no se hace responsable por su reemplazo. responsable por su reemplazo.

PISTOLAS DE PAINTBALL FUERA DE GARANTÍA

Los centros de servicio autorizado de JTUSA® con gusto harán las reparaciones a cualquier pistola de paintball por un cargo nominal que cubra partes y mano de obra. Reparaciones hechas en los Centros de Servicio por lo general serán más rápidas y de menor precio que las que son mandadas directamente a la fabrica.

Antes de mandar pistolas fuera de garantía llame a nuestro número de servicio al cliente al 1-800-755-5061 para recibir un número de autorización y dirección de retorno. (Para ser aceptado, el número deberá estar visible en el exterior del paquets de embarque.) Todo lo que no esté cubierto por la garantía marcador devuelto a JTUSA® deberá enviarse porte prepagado y deberá incluir la cuota de reparación. Llame al número de Servicio al Consumidor si desea saber las precios de reparación. JTUSA® reparara o remplazara la pistola con una unidad reacondicionada del mismo modelo. Si el pago no está incluido, usted será facturado por el costo de la reparación más un cuota de $4.00 dólares por gastos de facturación. Al recibir el pago, la unidad o su reemplazo será enviada de regreso a usted. En evento de que el producto no incluya ningún medio de comunicarse con el dueño del producto o que no se reciba pago por las reparaciones hechas dentro de un período de 60 días de la facturación, la propiedad del producto será anulada y dispuesta a la discreción de JTUSA®.

GUÍA PARA EL DESARME EN EL CAMPO

Remoción del Cerrojo y el Percutor

PASO 1. PROTECCIÓN DE LOS OJOS:
Asegúrese de que cualquiera que se encuentre dentro del rango de acción (200 yardas) esté adecuadamente protegido contra impactos de paintballs.
PASO 2. Remover el suministro de gas del marcador.
PASO 3. Asegúrese de que el cerrojo para el armado esté en la posición delantera. Tire del gatillo para liberarlo si fuera necesario.
PASO 4. Remover el conector roscado de la manguera de la Línea de Aire (Figura A) y el tornillo hexagonal de 1/8 para ajuste de la válvula. (Figura J)
PASO 5. Ajustar hacia adentro el tornillo hexagonal de 1/8 para ajuste de velocidad, hasta que el mismo despeje el cuerpo del receptor (Figura B), Remover el Perno de Extracción Rápida, el Conjunto del Tubo de Energía, la varilla de conexión y el Cerrojo (Figura B.) Nota: Tenga cuidado durante la remoción ya que todas las partes se encuentran bajo la tensión de resortes.

REARMADO EN EL CAMPO

Siga los pasos descriptos más arriba en el orden inverso. Lubricar todos los puntos de desgaste y arandelas de sello solamente con aceite mineral

REEMPLAZO DEL TUBO DE ENERGÍA

PASO 1. Siga los Pasos 1-5 de la Guía para el Desarme en el Campo.
PASO 2. Rearmar el Conjunto del Tubo de Energía, la varilla de conexión y el Cerrojo según el diagrama expandido (Figura B) Nota: Inspeccionar y lubricar las arandelas de sello y el cerrojo con un lubricante aprobado antes de rearmar. Reemplazar la arandela de sello del percutor si la misma muestra desgaste o daños (usar el conjunto para Reparación JT 0852-00)
PASO 3. Asegurarse de que la línea de aire esté fuera del cuerpo del receptor. Insertar la llave hexagonal como se muestra en (Figura C) para mantener el disparador hacia abajo durante el rearmado. Si usted no tiene la llave hexagonal, entonces tire del gatillo 3 veces durante el rearmado para asentar el conjunto del tubo de energía. Coloque el marcador cabeza abajo y proceda a rearmar como se indica en la (Figura C). Nota: Asegúrese de que el tornillo de ajuste de la válvula esté reinstalado y apretado hasta hacer tope completamente en el orificio de la válvula. (Ver Figura J)
PASO 4. Rearmar dentro del receptor, el Perno de Extracción Rápida. Verificar la colocación de la válvula, verificar la instalación del tornillo de ajuste de la válvula (Figura J) y luego recolocar la tuerca de la línea de aire.
PASO 5. Colocar el tapón del cañón.
PASO 6. Sin el suministro de aire colocado, armar y accionar el marcador para verificar el funcionamiento.
PASO 7. Armar el marcador para sellar la válvula. Asegúrese de que la tuerca de la línea de aire esté completamente asentada girando en el sentido de las agujas del reloj hasta que esté apretada. Luego colocar el suministro de aire lentamente en el adaptador de la Línea Baja a fin de verificar la existencia de cualquier pérdida de aire. Retirar la línea de aire nuevamente si se detecta alguna pérdida. En caso de detectar alguna pérdida, seguir el procedimiento de desarmado nuevamente y luego rearmar.
PASO 8. Cronometrar el marcador para 300 fps (alimentaciones por segundo) o menos antes de proceder a su uso.

DESARMADO / LIMPIEZA DEL RETÉN DE BOLAS

PASO 1. Seguir el procedimiento "Descarga de su marcador" descrito en el manual del usuario
PASO 2. Remover los dos tornillos de 1/8 para el ensamble de la Compuerta de Alimentación/cañón (Figura E)
PASO 3. Remover el retén de bolas (Figura E) limpiar y seguir los pasos en el orden inverso.
PASO 4. Los tornillos se deben apretar a mano. Precaución: No apretar los tornillos en demasía. Si fuera necesario utilizar fijador de roscas azul para evitar que los tornillos se aflojen durante el uso.

QUÉ HACER Y QUÉ NO HACER DURANTE EL CUIDADO Y EL MANTENIMIENTO

Nota: Cualquier cambio cosmético o mecánico hecho al producto anulará la garantía. Seguir estos fáciles pasos para mantener su marcador en perfecto estado durante los años venideros.

QUÉ HACER

- SE DEBE leer el manual del usuario en forma completa antes de utilizar el marcador y para obtener las instrucciones completas para el desarmado y limpieza.
- SE DEBEN lubricar las arandelas de sello utilizando 3 gotas de aceite mineral en el adaptador ASA en cada cambio del suministro de gas (tanque), si esto no se hace el marcador se secará y causará que no se rearme después del primer disparo o después de disparos rápidos.
- SE DEBE familiarizar con el dibujo de las partes antes de proceder a realizar cualquier desarme.
- SE DEBEN colocar las partes del marcador sobre un trapo para evitar que estas se pierdan o caigan sobre polvo o arena durante el desarme,
- SE DEBEN lubricar las arandelas de sello con aceite mineral inmediatamente después de la limpieza. Ver (Figura F) para identificar los puntos a lubricar.

QUÉ NO HACER

- NO regresar el marcador al vendedor. Llamar al 1-800-755-5061.
- NO DESARMAR el marcador si usted no está familiarizado con el mantenimiento del mismo. (Llamar a servicio al cliente al teléfono 1-800-755-5061 o visitar nuestra página web en www.JTUSA.com/service para obtener asistencia).
- NO usar lubricantes distintos del aceite mineral. (Para consultas acerca de los lubricantes apropiados, consultar la página web o con servicio al cliente llamando al 1-800-755-5061)
- NO sumergir el marcador en agua. (Las partes del marcador se pueden limpiar pasando un trapo suave o una toalla de papel).

INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN

PRECAUCIÓN: Asegurarse de que el marcador de paintball esté siempre apuntando en una dirección segura. Leer las siguientes instrucciones de operación y SIN CARGAR NINGUNA PAINTBALL repasar varias veces los pasos de operación de su marcador de paintball (disparar el marcador en vacío hacia un objetivo seguro) de modo que usted pueda operar el marcador en forma adecuada y segura.

PASO 1. PROTECCIÓN PARA LOS OJOS: Asegúrese de que cualquiera que se encuentre dentro del rango de acción (200 yardas) esté adecuadamente protegido contra los impactos de paintballs.
PASO 2. COLOCAR EN "SEGURIDAD". Correr la seguridad de izquierda a derecha, que no se vea la banda roja. Asegurarse de que el tapón del cañón esté colocado en forma segura en la boca del marcador.
PASO 3. ARMADO: Armar el marcador tirando la manija de armado completamente hacia atrás hasta que trabe en la posición trasera. Este marcador es semiautomático, el cual cuando trabaje adecuadamente, se rearmará después del disparo.
PASO 4.. ACOPLAR EL SUMINISTRO DE GAS: El marcador puede ser utilizado con un cilindro N2 de aire comprimido recargable de JT o WGP. Este cilindro no está incluido con el marcador. (Se recomienda el cilindro recargable JT Tactical de 20 onzas o los cilindros Brass Eagle® de 9, 14, 20 onzas de Co2.)
NOTA: Agregar 3 gotas de aceite mineral al adaptador ASA antes de acoplar el cilindro recargable. Verificar el sitio web en:
www.jtusa.com/service para lubricantes aprobados.
PASO 5. CARGA DE PAINTBALLS:
A) Insertar el cargador (no incluido con todo el empaque) en la compuerta de alimentación de bolas (Figura G) del marcador. Para retirarlo, girar y tirar rápidamente hacia arriba.

NOTA: el encastre entre el cargador y la compuerta de alimentación de bolas es ajustada ex profeso. (SE RECOMIENDA el Viewloader® Quantum™, eVLution II™ o el cargador electrónico Revolution™)

B) Alimentar las paintballs en el cargador. NOTA: Las paintballs son alimentadas por gravedad desde el cargador hacia el marcador cada vez que se tira del gatillo. Una tasa de disparo muy rápida, bolas rotas o demasiadas bolas en el cargador pueden causar que las bolas siguientes se rompan y afectará negativamente la exactitud del marcador de paintball. Usar un secador para limpiar la parte interior del cañón del marcador. (SE RECOMIENDA paintballs calibre .68 marca Brass Eagle®, Viewloader®, JT®, o WGP®.) Las paintballs se deben almacenar en un lugar fresco y seco en bolsas plásticas selladas. No someter a congelamiento, calor excesivo, humedad ni almacenar bajo la luz directa del sol. Estas condiciones pueden causar rotura de las bolas y/o pobre alimentación.
PASO 6.. Remover el tapón del cañón y retirar la seguridad corriéndola desde el lado derecho del marcador de paintball hasta que se vea la banda roja.
PASO 7. VERIFICAR LA VELOCIDAD: Verificar que la velocidad de las paintballs sea inferior a 300 pies por segundo o aún menos si así lo requiere el campo de juego. La velocidad se puede ajustar girando el tornillo de ajuste de velocidad (Ver Figura B) Utilizando una llave Allen de 1/8 (incluida) girar el tornillo en el sentido de las agujas del reloj para reducir la velocidad y en sentido contrario al de las agujas del reloj para aumentarla.
PASO 8. DISPARO: El marcador de paintball está ahora listo para disparar. Correr la seguridad hacia la izquierda hasta que se vea la banda roja; el marcador de paintball está ahora listo para disparar.

GUÍA DE SOLUCIÓN

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
Fuga de gas en la Conexión de la cilindro	Anillo de Caucho de la cilindro Dañado	Reemplace el Anillo de Caucho
Fuga de Gas Dentro de Cañón	Sello de Válvula Dañado	Reemplace el cuerpo de la válvula
La Pistola no Dispara	La Pistola no está Amartillada	Amartille la Pistola antes de Disparar
	Falta de Presión de Gas	Rellene o Cambie la Botella o el Cilindro de CO2
	Falta de lubricante o partículas de bolas de pintura	Vea la Sección Guía de Limpieza en el Campo
	La Fuente de Gas no Está Conectada Correctamente	Fuente de Gas del Tornillo en la línea base Adaptador de aire constante
La Pistola no se Amartilla	Aro tórico dañado en el percutor	Reemplace el aro tórico del percutor
	Falta de Presión de Gas	Rellene o Cambie la Botella o el Cilindro de CO2
El disparo rápido o El mecanismo se pega o se cuelga	Cartucho roto	Limpie el mecanismo
	Falta lubricación	Lubrique el cerrojo y el percutor
Paintballs se Rompen	Acumulación Excesiva de Pintura en el Cañón	Limpie la Pintura del Cañón
	Paintballs Defectuosas	Reemplace las paintballs

DISPOSITIVOS ESPECIALES DE ESTE MARCADOR

ROTACIÓN DEL CUELLO DE ALIMENTACIÓN- La rotación del cuello de alimentación permite el disparo dentro del radio de alcance por parte de tiradores derechos o zurdos. El sistema de alimentación de su marcador Tac-5 se puede configurar de 3 maneras diferentes, vertical (armado de fábrica) compuerta de alimentación hacia la izquierda o derecha (esta incluido el codo roscado que se requiere). (Ver Figura E)
PASO 1. Siga el procedimiento "descarga de su marcador" de este manual del usuario.
PASO 2. Remover los dos tornillos de 1/8 para el armado del ensamble de la Compuerta de Alimentación/cañón (Figura E)
PASO 3. Rotar el ensamble de la compuerta de alimentación en la dirección deseada, asegurarse de que el retén de bolas esté instalado correctamente. Alinear las protuberancias de los tornillos e instalar los mismos.
PASO 4. Los tornillos se deben apretar a mano. Precaución: No apretar los tornillos en demasía. Si fuera necesario utilizar fijador de roscas azul para evitar que los tornillos se aflojen durante el uso.
PASO 5. Remover el cuello de alimentación con agarre tipo Gorilla e instalar el codo a 45 grados (incluido). Reacoplar el agarre tipo Gorilla al codo.

NOTA: Será necesario que usted realinee el riel de la empuñadura delantera para el uso con esta última. Remover los tornillos (Figura E), reposicionar el riel y recolocar los tornillos.

CUELLO DE ALIMENTACIÓN CON AGARRE TIPO GORILLA – La compuerta de alimentación con Agarre tipo Gorilla es una compuerta de alimentación auto-ajustable, la cual se adapta a la mayoría de los cargadores disponibles actualmente. Con su agarre extra firme sobre el cargador, este último se mantendrá asegurado al marcador aún en las condiciones de juego más violentas.

EMPUÑADERA DELANTERA AJUSTABLE - La empuñadura se puede reposicionar en el sentido longitudinal (Figura H) y está diseñada para mejorar el agarre al marcador mientras usted se mueve o dispara.

SISTEMA DE DOBLE RIEL - El sistema de riel es para ser usado con una cola de paloma de 3/8 y accesorios para riel de 7/8 (estilo Picanny). El sistema de 3/8 es utilizado normalmente para .22 y accesorios del tipo para pistola de aire. El estilo Picanny de 7/8 es utilizado con accesorios del tipo para uso militar y armas de fuego de alto calibre. Nota: Verifique todas las leyes locales, estatales y federales, como así también consulte con dueños de campos de juego para asegurarse de que los accesorios de su marcador son los apropiados para el juego de paintball. Estos accesorios pueden incluir linternas tácticas, sistemas para apuntar, cartuchera, empuñadura delantera y correa para transporte.

ADVERTENCIA: Nunca dispare a alguien que no posea el equipo de protección adecuado para los ojos, el cual se debe utilizar en todo momento. La protección para los ojos debe ser diseñada específicamente para su uso en el juego de paintball. No seguir estas precauciones de seguridad podría dar como resultado, lesiones corporales incluyendo ceguera o sordera.

ADVERTENCIA: Se considera que todos los marcadores de paintball están cargados hasta que se demuestre que están descargados siguiendo los pasos para la descarga de su marcador.

DESCARGA DE SU MARCADOR

ADVERTENCIA: Utilice siempre la protección apropiada para los ojos, la cara y los oídos diseñada específicamente para detener a las paintballs mientras descarga su marcador de paintball.

PASO 1. Asegúrese de que el tapón del cañón este firmemente sobre el mismo.
PASO 2. Colocar el Marcador en Seguridad. (Correr de izquierda a derecha)
PASO 3. Remover el cargador.
PASO 4. Colocar el marcador boca abajo para remover las paintballs de la compuerta de alimentación.
PASO 5. Remover el cañón.
PASO 6. Apuntar el marcador hacia el piso en una dirección segura y dispararlo varias veces para asegurarse de que esté completamente descargado. Colocar el marcador nuevamente en seguridad.
PASO 7. Remover el suministro de gas.
PASO 8. Usar el secador para remover cualquier paintball del cañón y recolocar el tapón del cañón.
PASO 9. Reinstalar el cañón. No descargar su marcador en interiores. a

ADVERTENCIA: No mire hacia la abertura o el cañón de su marcador mientras esté acoplado el suministro de gas. El tapón del cañón, cuando está adecuadamente instalado, le protege a usted y a cualquiera que se encuentre dentro del radio de acción. Utilice el tapón del cañón siempre que no se encuentre activo en un juego de paintball.
INSTALACIÓN APROPIADA DEL TAPÓN DEL CAÑÓN. (FIGURA I)

Guide d'utilisation et Choses à faire et ne pas faire pour l'entretien du marqueur

CONTENU:

- Consignes de sécurité
- Informations sur la garantie
- Schéma annoté
- Guide d'utilisation
- Guide de dépannage

MISE EN GARDE : NE PAS REGARDER DANS LE CANON DU MARQUEUR QUAND LA SOURCE DE GAZ Y EST FIXÉE. LORSQU'IL EST CORRECTEMENT INSTALLÉ, LE BOUCHON DE CANON VOUS PROTÈGE VOUS AINSI QUE TOUTE PERSONNE À PORTÉE DE TIR. UTILISEZ LE BOUCHON DE CANON CHAQUE FOIS QUE VOUS N'ÊTES PAS ACTIVEMENT ENGAGÉ DANS UN JEU DE PAINTBALL.

AVERTISSEMENT : CE PRODUIT N'EST PAS UN JOUET. TOUTE UTILISATION NON APPROPRIÉE PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES, VOIRE MORTELLES. UNE PROTECTION OCULAIRE CONÇUE POUR LE PAINTBALL DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR ET TOUTE PERSONNE SE TROUVANT À PORT_E DU LANCEUR. LES ACHETEURS DEVRAIENT AVOIR AU MOINS 18 ANS. LES UTILISATEURS PEUVENT AVOIR ENTRE 14 ET 18 ANS S' ILS SONT SUPERVISÉS PAR UN ADULTE OU 10 ANS ET PLUS S' ILS UTILISENT LE LANCEUR SUR UN TERRAIN DE PAINTBALL RESPECTANT LA NORME ASTM F1777-02. LIRE LE MANUEL D'UTILISATION AVANT TOUTE UTILISATION.

AVERTISSEMENT : NE TIREZ JAMAIS SUR UNE PERSONNE NE PORTANT PAS LES ÉQUIPEMENTS PROTECTEURS APPROPRIÉS POUR LES YEUX, LES OREILLES, LA GORGE ET LA TÊTE, LESQUELS DOIVENT D'AILLEURS ÊTRE PORTÉS EN TOUT TEMPS. LES LUNETTES DE SÉCURITÉ DOIVENT ÊTRE CONÇUES SPÉCIALEMENT POUR LE PAINTBALL. L' IGNORANCE DE CES CONSIGNES DE SÉCURITÉ PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES, COMME LA PERTE DE L'OUÏE OU DE LA VUE.

Bienvenue au sein de l' équipe JTUSA® et merci d 'avoir acheté ce lanceur de paintball JTUSA® de qualité supérieure.

Chez Viewloader®, nous mettons tout en œuvre pour offrir à la clientèle les meilleurs produits et le meilleur service sur le marché. Votre lanceur a été conçu et fabriqué pour un entretien minimum et un rendement supérieur sans défectuosité Prière de lire ce manuel pour tirer le plus de profit de votre achat et l'utiliser en toute sécurité.

Composez le 1-800-755-5061 ou visitez notre site Web www.JTUSA.com/service si vous souhaitez obtenir une liste illustrée des pièces.

RÈGLES DE SÉCURITÉ POUR L'UTILISATION D'UN LANCEUR DE PAINTBALL

1. Portez toujours des équipements de protection des yeux, du visage et des oreilles conçus pour le paintball.
2. Ne tirez jamais sur une personne ne portant pas tous les équipements de protection nécessaires.
3. Les lanceurs doivent toujours être considérés chargés.
4. Ne jamais regarder à l'intérieur du baril du marqueur.
5. Ne pointez jamais un lanceur de paintball vers quelque chose que vous ne désirez pas atteindre.
6. Le verrou de sécurité du lanceur doit être mis jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
7. Entre les séances de tir, gardez toujours le bouchon du canon sur la bouche du lanceur.
8. Avant de démonter le lanceur, enlevez toujours la source d'alimentation en gaz.
9. Le lanceur doit toujours être rangé sous clé, avec le chargeur vide et la bouteille de gaz déconnectée.
10. Respectez les avertissements de manutention et de rangement apparaissant sur a bouteille de gaz.
11. N'utilisez jamais d'autres munitions que des billes de paintball de calibre 0,68.
12. Ne tirez jamais sur des objets fragiles, comme des vitres.
13. Les billes de paintball peuvent tacher certaines surfaces poreuses comme la brique, le stuc et le bois.
14. Vérifiez toujours la vitesse des billes avant de jouer au paintball.
15. Ne tirez jamais à une vitesse dépassant 300 pi/s (91 m/s).
16. Nunca se involucre en vandalismo.
17. No utilice el marcador para tirar al pasar manejando.
18. No modifique en ninguna forma el sistema de aire a presión de su marcador o cilindro.

CILINDRO DE ALEACIÓN DE ALUMINIO PARA ALTA PRESIÓN

El cilindro puede volar con suficiente fuerza como para matar a alguien si la válvula se desatornilla del mismo.

ALTO su la válvula comienza a desatornillarse del cilindro. Atorníllela nuevamente y llévela a una persona entrenada para su reparación.

PELIGRO DE EXPLOSIÓN: El uso, rellenado, almacenamiento o descarte inapropiados pueden dar como resultado daños a la propiedad, serias lesiones personales, o muerte.
Este cilindro debe ser rellenado solamente por personal apropiadamente entrenado de acuerdo con los folletos de CGA P-1, C-6, G-6.3 y AV-7 disponibles solicitándolos a Compressed Gas Association. 4221 Walney Rd., Chantilly, Virginia 20151-2923

- Las válvulas deben ser instaladas y removidas solamente por personal entrenado.
- NJamás llenar el cilindro en demasía. No exceder el límite mpreso sobre el cilindro.
- No exponer a temperaturas que excedan de 130 grados F cuando se encuentre bajo presión
- No utilizar limpiadores cáusticos ni disolventes.
- No modificar este cilindro o válvula en manera alguna.
- El cilindro debe ser destruido si es expuesto al fuego o se calienta a una temperatura que exceda los 350 grados F.
- Mantener el cilindro fuera del alcance de los niños.

Utilisez un chronographe pour assurer que la vélocité de votre marqueur est réglée de manière précise. Nous vous recommandons la raclette à canon de JTUSA® no 7815 pour vérifier la vélocité.

Servez-vous d'un écouvillon à canon pour chasser une balle de peinture cassée du canon marqueur. Nous recommandons l'écouvillon à canon nº 1477 en cuivre modèle combo d'Brass Eagle® ou la raclette Proflex de Viewloader® no 5012.

NE PAS RAMENER CE MARQUEUR À VOTRE REVENDEUR.

COMPOSER LE

1-800-755-5061 INFORMATIONS SUR LA GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS (NÉCESSITE LE REÇU D'ACHAT D'ORIGINE)

En cas de vice de matériel ou de fabrication, JTUSA® s'engage à réparer ou à remplacer ce marqueur gratuitement pendant une période de 90 jours à partir de la date d'achat. Cette garantie vous accorde des droits juridiques précis. Il est également possible que vous ayez d'autres droits selon votre lieu de résidence. Le service après-vente est disponible dans les centres de réparation agréés par JTUSA®. Vous pouves obtenir la liste de ces centres en visitant le site web www.jtusa.com ou en appelant au 1800-755-5061. Ces centres offrent généralement le service le plus rapide.

Si vous préférez retourner votre lanceur à JTUSA®, veuillez appeler le service à la clientèle au 1-800-755-5061, puis demandez un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro doit être visible sur l'extérieur de la boîte d'expédition pour être accepté.)

Ne retournez jamais un produit par une voie n'offrant aucun suivi des expéditions, comme la poste ordinaire. Il pourrait alors se perdre et JTUSA® Inc. ne serait pas responsable de son remplacement

LANCEURS DE PAINTBALL AVEC GARANTIE EXPIRÉE

Les centres de réparation agréés seront heureux de réparer les lanceurs dont la garantie est expirée contre des frais minimes destinés à couvrir le coût des pièces et de la maind'œuvre. Les réparations effectuées par les centres de réparation sont généralement plus rapides et moins coûteuses que celles effectuées à l'usine. Visiter le site Web www.jtusa.com/service pour connaître les centres de service les plus proches. N'oubliez pas d'appeler avant d'expédier le lanceur. Appelez appeler le service à la clientèle au 1-800-755-5061, puis demandez un numéro d'autorisation de retour et l'adresse d'expédition. (Le numéro doit être visible sur l'extérieur de la boîte d'expédition pour être accepté.) Expédier un marqueur hors garantie à JTUSA® port payé et frais de réparation inclus. Prendre contact avec le service à la clientèle pour connaître les frais de réparation actuels. JTUSA® réparera le lanceur ou le remplacera par un autre lanceur identique remis à neuf. Si le règlement de la réparation n'est pas inclus dans l'envoi, les travaux vous seront facturés avec un supplément de 4,00 $ pour les frais administratifs. Sur réception du règlement, nous vous enverrons le lanceur réparé ou le lanceur de remplacement. Dans l'éventualité où un lanceur arriverait sans aucune façon de retracer l'expéditeur où si le règlement d'une réparation n'est pas reçu dans un délai de 60 jours, le lanceur sera confisqué et pourra être.

GUIDE DE DÉMONTAGE DE CAMPAGNE

Retrait de la culasse et du percuteur

ÉTAPE 1. PROTECTION DES YEUX :
Assurez-vous que toute personne se trouvant à portée de balle (200 mètres) est bien protégée de tout impact de paintballs.
ÉTAPE 2. Déconnectez l'alimentation en gaz du marqueur.
ÉTAPE 3. Assurez-vous que la culasse d'armement est dans la position avancée. Tirez sur la détente pour la relâcher si nécessaire.
ÉTAPE 4. Retirez le tuyau fileté de raccordement de la conduite d'air (figure A) et la vis de pression de valve hexagonale de 1/8. (figure J)
ÉTAPE 5. Ajustez la vis de vélocité hexagonale de 1/8 vers l'intérieur jusqu'à ce que la vis se dégage de la boîte de culasse (figure B). Retirez la goupille Quick Pull, l'ensemble du tube de puissance, la bielle et la culasse (figure B.) Remarque : faites attention en démontant car toutes les pièces sont sous tension de ressort.

REMONTAGE DE CAMPAGNE

Suivez les étapes ci-dessus en ordre inverse. Graissez tous les points d'usure et les joints toriques exclusivement à l'huile minérale.

REMPLACEMENT DU TUBE DE PUISSANCE

ÉTAPE 1. Suivez les étapes 1 à 5 du guide de démontage de campagne.
ÉTAPE 2. Remontez l'ensemble du tube de puissance, la bielle et la culasse selon les indications du diagramme éclaté (figure B) Remarque : inspectez et lubrifiez les joints toriques et la bielle à l'aide d'un lubrifiant approuvé avant le remontage. Remplacez le joint torique du percuteur s'il donne des signes d'usure ou s'il est endommagé (utilisez le kit de réparation JT 0852-00)
ÉTAPE 3. Assurez-vous que la conduite d'air n'est pas entravée par la boîte de culasse. . Insérez la clé hexagonale comme indiqué à la figure C pour maintenir la gâchette vers le bas pendant le remontage. Si la clé hexagonale n'est pas disponible, tirez sur la détente 3 fois pendant le remontage pour asseoir l'ensemble du tube de puissance. Retournez le marqueur et remontez-le comme indiqué à la figure C. Remarque : Assurez-vous que la vis de pression de soupape est replacée et serrée au point qu'elle soit bien assise dans l'orifice de soupape. (Voir figure J)
ÉTAPE 4. Réinsérez la goupille Quick pull dans la boîte de culasse. Vérifiez la position de la soupape, vérifiez l'installation de la vis de pression de soupape (fig. J), puis remettez en place l'écrou de la conduite d'air.
ÉTAPE 5. Remettez en place l'embout du canon.
ÉTAPE 6. Sans reconnecter la source d'air, armez le marqueur et le ré-enclenchez pour vérifier son bon fonctionnement.
ÉTAPE 7. Armez le marqueur pour étanchéiser la soupape. Assurez-vous que l'écrou de la conduite d'air est bien assis en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il soit serré. Ensuite reconnectez lentement la source d'air à l'adaptateur Bottomline de façon à vérifier l'absence de fuites d'air. Si une fuite quelconque est détectée, déconnectez la source d'air. Dans ce cas, suivez à nouveau la procédure de désassemblage, puis remontez.
ÉTAPE 8. Réglez le marqueur au chronographe pour 300 pieds-par-seconde ou moins avant toute utilisation.

DÉSASSEMBLAGE / NETTOYAGE DE LA DÉTENTE DE BALLE

ÉTAPE 1. Suivez la procédure pour "Décharger votre marqueur" de ce guide d'utilisation.
ÉTAPE 2. Retirez les deux vis de 1/8 pour le montage de l'orifice d'alimentation/canon (fig. E)
ÉTAPE 3. Retirez la détente de balle (fig. E), nettoyez-la, puis suivez les étapes en sens inverse.
ÉTAPE 4. Serrez les vis jusqu'à ce qu'elle soit serrée à la main. Attention : Ne pas serrer les vis trop fort. Si nécessaire, utilisez un peu de frein-filet « blue Threadlock » pour éviter que les vis ne se desserrent pendant l'utilisation.

CHOSES À FAIRE ET À NE PAS FAIRE POUR L'ENTRETIEN ET LES RÉPARATIONS

Remarque : Tous changements d'ordre cosmétique ou mécanique apportés au dispositif en annulera la garantie. Suivre les quelques points faciles ci-dessous pour conserver votre marqueur en parfait état pour de longues années.

CHOSES À FAIRE

- Lisez attentivement le guide d'utilisation avant d'utiliser le marqueur et pour trouver des instructions complètes de démontage et de nettoyage.
- Lubrifiez les joints toriques en utilisant 3 gouttes d'huile minérale dans l'adaptateur ASA à chaque changement de source de gaz (bouteille) pour éviter que le marqueur ne s'assèche, ce qui l'empêchera de réarmer après le premier coup ou après un tir rapide.
- Familiarisez-vous avec l'illustration des pièces avant tout démontage.
- Placez les pièces du marqueur sur un morceau de tissu pour éviter de perdre des pièces ou qu'elles ne tombent dans de la terre ou du sable lors du démontage.
- Lubrifiez les joints toriques à l'huile minérale immédiatement après tout nettoyage. Voir les points de graissage à la figure F.

CHOSES À NE PAS FAIRE

- Ne retournez pas ce marqueur au détaillant. Appelez le 1-800-755-5061.
- Ne démontez pas ce marqueur si vous n'êtes pas familier de l'entretien des marqueurs. (Appelez le service à la clientèle au 1-800-755-5061 ou visitez notre site Web à www.JTUSA.com/service pour obtenir de l'assistance).
- N'utilisez pas d'autres lubrifiants que de l'huile minérale. (Si vous avez des questions une direction sûre. Lire les instructions d'utilisation suivante et, SANS CHARGER DE PAINTBALLS, passer en revue plusieurs fois les étapes d'utilisation de votre marqueur à paintballs (tirer le marqueur à vide sur une cible sûre) pour s'assurer qu'il sera possible d'utiliser le marqueur correctement et en toute sécurité.

ÉTAPE 1. PROTECTION DES YEUX : Assurez-vous que toute personne se trouvant à portée de balle (200 mètres) est bien protégée de tout impact de paintballs.
ÉTAPE 2. METTEZ LE CRAN DE SÛRETÉ. Poussez le levier de sûreté de gauche à droite, sans bande rouge visible. Assurez-vous que le bouchon de canon est bien placé sur la bouche du marqueur.
ÉTAPE 3. ARMEZ: Armez le marqueur en tirant sur le levier d'armement complètement vers l'arrière jusqu'à ce qu'il soit verrouillé dans la position arrière. Ce marqueur est semi-automatique, ce qui signifie que, lorsqu'il fonctionne correctement il se réarmera de lui-même après avoir tiré.
ÉTAPE 4. AFFIXEZ VOTRE SOURCE DE GAZ : Le marqueur peut être utilisé avec un cylindre à air comprimé/N_2 réutilisable de JT ou de WGP. Ce cylindre n'est pas inclus avec le marqueur. (Nous recommandons le cylindre réutilisable JT Tactical de 20oz ou les cylindres Brass Eagle® de 9, 14, 20 onces de CO_2.)

REMARQUE : Ajoutez 3 gouttes d'huile minérale à l'adaptateur ASA avant d'y fixer le cylindre réutilisable. Voyez notre site Web www.jtusa.com/service pour une liste de lubrifiants approuvés.
ÉTAPE 5. CHARGEZ LES PAINTBALLS :
A)Insérez le chargeur (qui n'est pas compris dans tous emballages) dans l'orifice d'alimentation de balles (fig. G) du marqueur. Pour le retirer, tordre et tirer rapidement vers le haut.

REMARQUE : Le joint entre l'orifice d'alimentation des balles et le chargeur est intentionnellement serré. (NOUS RECOMMANDONS un chargeur électronique Viewloader® Quantum™, eVLution II™ ou Revolution™)

B)Versez les paintballs dans le chargeur. REMARQUE : Les paintballs sont alimentées par différence de niveau du chargeur au marqueur chaque fois qu'on tire sur la détente. En cas de cadence de tir est trop rapide, de balles endommagées ou d'un excès de balles dans le chargeur, les paintballs suivantes sont susceptibles de se casser, ce qui affectera négativement la précision du marqueur de paintball. Utilisez une raclette pour nettoyer l'intérieur du canon du marqueur. (NOUS RECOMMANDONS les paintballs de calibre .68 et de marque Brass Eagle®, Viewloader®, JT® ou WGP®.) Les paintballs devraient être conservées dans un endroit frais et sec, dans des sacs en plastique fermés. Ne les exposez ni au gel, ni à la chaleur ou l'humidité excessive ni les entreposez dans un endroit exposé aux rayons du soleil. Ces conditions pourraient provoquer le bris des paintballs et/ou une mauvaise alimentation.
ÉTAPE 6. Enlevez le bouchon du canon et retirez la sûreté en appuyant sur le levier de sûreté du côté droit du marqueur jusqu'à ce que la bande rouge soit visible.
ÉTAPE 7. VÉRIFIEZ LA VÉLOCITÉ : Vérifiez que la vélocité des paintballs est située à 300 pieds-par-seconde, ou moins si le terrain de paintball le demande. La vélocité peut être réglée en tournant la vis de réglage de vélocité (voir fig. B). À l'aide d'une clé hexagonale de 1/8 (incluse), faites tourner la vis dans le sens des aiguilles d'une montre pour diminuer la vélocité et dans le sens inverse pour augmenter la vélocité.
ÉTAPE 8. TIREZ : Le marqueur à paintballs est désormais prêt à tirer. Poussez le cran de sûreté à gauche jusqu'à ce que la bande rouge soit visible ; le marqueur est prêt à tirer.

GUIDE DE DÉPANNAGE

PROBLÈME	CAUSA	SOLUTION
Il y aune fuite de gaz a une niveau du connecteur de cylindre	L'anneau torique est endommagé o usé	Remplacez L'anneau
Il y aune fuite de gaz dans le canon	Joint d'étanchéité endommagé	Remplacer le corps de soupape
Le lanceur ne see décharge pas	Le lanceur n'est pas arme	Armez le lanceur avant de tirer
	La pression du gaz est insuffisante	Remplissez le cyilindre de CO2
	Manque de lubrifiant ou débris de billes de peinture	Voir la partie « Règles de sécurité pour l'utilisation »
	Le source d'alimentation en gaz est mal installée	Visser la source d'alimentation de gaz sur l'adaptateur d'air constant de ligne de fond
Le lanceur ne se réarme pas	Joint torique du percuteur	Remplacez L'anneau la culasse
	La pression du gaz est insuffisante	Recharge cylindre d'air ou remplacez le cylindre de CO2
Le tir rapide ou le mécanisme se grippe ou se bloque	Ne pas graisser	Graisser la culasse et le percuteur
	Projectile brisé	Nettoyer le mécanisme
Billes creevent	Accumulation excessives de peinture dans le canon	Nettoyez le canon
	Billes sont défectueuses	Remplacez les billes

Pour obtenir des conseils sur le dépannage, de l'information sur la trousse de réparation et une vue éclatée des pièces, visitez notre site Web www.jtusa.com/service.
La trousse de réparation JT no 0034-00 est disponible chez votre détaillant ou en visitant notre site Web www.jtusa.com.

CARACTÉRISTIQUES SPÉCIALES DE CE MARQUEUR

ROTATION DU TUBE D'ALIMENTATION—Un tube d'alimentation rotatif permet de tirer en suivant la ligne de mire aussi bien pour les tireurs gauchers que droitiers. Le système d'alimentation de votre marqueur Tac-5 peut être configuré de trois manières différentes : vertical (montage d'usine), orifice d'alimentation sur la gauche ou la droite (le coude fileté requis est inclus). (Voir la figure E)

Étape 1. Suivez la procédure pour « décharger votre marqueur »indiquée dans ce guide d'utilisation.
Étape 2. Retirez les deux vis de 1/8 de montage de l'orifice d'alimentation/canon (fig. E)
Étape 3. Faites tourner l'ensemble d'alimentation dans la direction voulue en vous assurant que la détente de balle est montée correctement. Alignez les blocs de fixation et insérez les vis.
Étape 4. Bien serrez les vis à la main. Attention : Ne pas serrer les vis trop fort. Si nécessaire, appliquez un peu de frein-filet « Blue Threadlock » pour empêcher que les vis ne se desserrent pendant l'utilisation.
Étape 5. Retirez le tube d'alimentation Gorilla Grip et installez le coude à 45 degrés (inclus). Replacez le Gorilla Grip sur le coude.

REMARQUE : Il vous sera nécessaire de réaligner le rail du fût pour l'utiliser avec le fût. Retirez les vis (fig. E), replacez le rail et réinsérez les vis.

TUBE D'ALIMENTATION GORILLA GRIP – L'orifice d'alimentation Gorilla Grip est un orifice d'alimentation auto-ajustable, qui s'adapte à la plupart des chargeurs disponibles aujourd'hui. Avec sa tenue extra-forte sur le chargeur, le chargeur restera bien accroché au chargeur dans les conditions de jeu les plus rudes.

FÛT RÉGLABLE – La poignée peut être fixée dans une autre position pour en changer la longueur (fig. H) et est conçue pour améliorer votre prise sur le marqueur pendant les déplacements et le tir.

SYSTÈME À RAIL DOUBLE – Le système à rail est destiné à l'utilisation avec des accessoires de rail de type queue d'aronde 3/8 et 7/8 (style Picanny). Le système 3/8 est communément utilisé pour les accessoires de type .22 et fusil à air. Le style Picanny 7/8 est utilisé avec des accessoires du type des armes à feu militaires et de gros calibre. Remarque : Vérifiez toutes les lois locales, provinciales et nationales, ainsi que les réglements des propriétaires de terrains de paintball pour vous assurer que vos accessoires pour marqueur sont aptes au jeu de paintball. Ces accessoires peuvent inclure des lampes torches tactiques, des appareils de visée, des bipieds, des poignées antérieures et des poignées de transport.

MISE EN GARDE : Ne jamais tirer sur quelqu'un qui est dépourvu d'équipements de protection pour les yeux approprié, qui doit être porté en tous temps. La protection pour les yeux doit être conçue spécifiquement pour l'utilisation dans le cadre du paintball. Le manquement à ces précautions de sécurité peut causer des blessures corporelles, y compris la cécité et la surdité.

MISE EN GARDE : Tous les marqueurs de paintball doivent être considérés comme chargés jusqu'à ce que la démonstration de leur déchargement ait été faite en suivant les étapes pour le déchargement de votre marqueur.

DÉCHARGER VOTRE MARQUEUR

MISE EN GARDE : Lors du déchargement de votre marqueur, toujours porter la protection appropriée pour vos yeux, votre visage et vos oreilles, conçue spécialement pour arrêter les paintballs.
ÉTAPE 1. Assurez-vous que le bouchon du canon est bien placé dans le canon.
ÉTAPE 2. Enclenchez la sûreté de votre marqueur (poussez de gauche à droite)
ÉTAPE 3. Retirez le chargeur
ÉTAPE 4. Retournez le marqueur pour retirer les paintballs de l'orifice d'alimentation.
ÉTAPE 5. Retirez le canon.
ÉTAPE 6. Pointez le marqueur vers le sol dans une direction sans danger et tirez plusieurs fois pour vous assurer qu'il est complètement déchargé. Remettez la sûreté de votre marqueur.
ÉTAPE 7. Déconnectez la source de gaz.
ÉTAPE 8. Utilisez une raclette pour déloger toute paintball se trouvant encore dans le canon, puis replacez le bouchon de canon.
ÉTAPE 9. Replacez le canon. Ne déchargez pas votre marqueur à l'intérieur.

MISE EN GARDE : Ne pas regarder dans le canon du marqueur quand la source de gaz y est fixée. Lorsqu'il est correctement installé, le bouchon de canon vous protège vous ainsi que toute personne à portée de tir. Utilisez le bouchon de canon chaque fois que vous n'êtes pas activement